



Bases Técnicas

Primeros Juegos Adaptativos Equino Terapéuticos

Organizados por Club deportivo Rainbow

SABADO 21 y DOMINGO 22 DE OCTUBRE 2017

Estimados Padres, Apoderados, Profesores, Jinetes y Amazonas, los invitamos a los **“Primeros Juegos Adaptativos Equino Terapéuticos”** a desarrollarse en la Fundación Thing One Thing Two Equestrian.

Es muy importante mencionar la reseña de esta fundación como sede oficial de nuestros juegos.

Fundación Thing One Thing Two Equestrian es una organización sin fines de lucro, dedicada a mejorar la calidad de vida de todos aquellos que se encuentran en situación de discapacidad, realizando una terapia maravillosa con caballos, animal que es el espejo de tu alma, que logra percibir todas tus sensaciones y emociones, esta magia es la equinoterapia.

Este gran sueño que se concreta en el mes de diciembre del año 2016, abriendo sus puertas en el mes de abril del 2017 a todo el público con aspiraciones en ser la más moderna y grande de Latinoamérica.

Estos juegos son elaborados en pos de la misión de esta fundación, logrando con ello una mejor calidad de vida en quienes realicen esta terapia, con cariño, dedicación y esfuerzo.



“Dos patas mueven la vida y cuatro mueven el alma”



FUNDAMENTOS DEL JUEGO

Al realizar juegos para niños en situación de discapacidad, es muy importante tener presente que nunca podemos partir de la discapacidad del niño/a sino de su capacidad, es decir de lo que puede hacer.

El juego puede convertirse en terapéutico, dado que representa un canal multisensorial que les beneficia a nivel:

- Motor:** Estimulando el movimiento, mediante juegos de construcciones e interactivos, lo cuales faciliten gatear, voltear, etc...
- Sensorial:** Ejercitando el desenvolvimiento viso-espacial y auditivo a través de la identificación de objetos y sonidos.
- Cognitivo:** Descubriendo formas, colores y conceptos.
- Social:** Mediante el juego colaborativo o grupal donde se crean interacciones entre iguales.
- Emocional:** Todo ello fomenta la autoestima del niño puesto que encuentra en el juego o juguete un lazo común entre sus iguales con o sin discapacidad.

INSCRIPCIONES

- ✓ Se recibirán hasta el día 18 de octubre del 2017, con el fin de poder dilucidar cantidad de asistentes y prepararnos para desarrollar juegos en forma simultánea de ser necesario.
- ✓ Toda consulta deberá realizarse al fono +56 9 93346877, con Giselle Antoine M.
- ✓ La inscripción deberá realizarse al mail contacto@thingsequestrian.cl, adjuntando la siguiente información:

“Dos patas mueven la vida y cuatro mueven el alma”



- Formulario adjunto que detalla nombre, edad y patología del niño entre otros.
- Consentimiento de tutor para participar en el desarrollo de la actividad.

La realización de estos juegos contempla, inscripción, polera, jockey, bloqueador y colaciones para 50 niños.

DIRECCION DE LA SEDE: Se realizará en la Fundación Thing One Thing Two Equestrian, ubicada en camino Tanguito Parcela N° 25, Calera de Tango.

(Referencia: Camino Lonquen Norte, paradero 10 ½, en aplicación waze se encuentra inscrita bajo el nombre fundación Thing 1 Thing 2.)

DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

Sábado 21

Inauguración	:	09:00 Hrs Obertura y desfile de los clubes.
Hora juegos	:	09:30 Hrs. Pista Abierta y reconocimiento 10:00 Hrs. Primer Binomio en Pista.
Premiación 1	:	13:00 Hrs.
Almuerzo o Colación	:	13:30 Hrs a 15:00 Hrs
Hora juegos	:	15:00 Hrs. Pista Abierta y reconocimiento 16:30 Hrs. Primer Binomio en Pista.
Premiación 2	:	18:30 Hrs.
Finalización	:	19:00 Hrs.

“Dos patas mueven la vida y cuatro mueven el alma”



Domingo 22

Hora juegos	:	10:00 Hrs. Pista Abierta y reconocimiento 10:30 Hrs. Primer Binomio en Pista.
Premiación 1	:	13:00 Hrs.
Almuerzo o Colación	:	13:30 Hrs a 15:00 Hrs
Hora juegos	:	15:00 Hrs. Pista Abierta y reconocimiento 15:30 Hrs. Primer Binomio en Pista.
Premiación 2	:	18:00 Hrs.
Ceremonia Clausura	:	18:30 Hrs.
Finalización	:	19:00 Hrs.

DISPOSICIONES GENERALES

- El juez deberá validar al inicio de cada juego, cualquier tipo de aplicación que tuviera relación con la seguridad del jinete como, por ejemplo, fijación a los estribos o riendas, uso de casquete, chaleco anti trauma, etc.
- Existirán dos ambulancias en recinto durante el desarrollo de la actividad, para cumplir con un protocolo exigente.
- Los organizadores y evaluadores del evento serán claramente identificables por su vestimenta distintiva.
- Sera entregado el día del evento plano de la sede, con indicaciones de zonas de seguridad y desarrollo de las actividades.

CONDICIONES TECNICAS

Paddock	:	Picadero techado, 30 x 20m.
Pista Concurso	:	Cancha de pasto y Cancha arena.

“Dos patas mueven la vida y cuatro mueven el alma”



OFICIALES DEL CONCURSO

Presidente del Jurado	:	Jacqueline Hernandez
Presidente subrogante	:	Virginia Diaz
Armador de Pista	:	Manuel Pizarro V.
Juez de Cancha	:	Manuel Pizarro V.
Veterinario	:	Vía Morales
Juez de Paddock	:	Jesús Almendras.
Presidente del Concurso	:	Giselle Antoine M.
Directora	:	Evelyn Antoine M.

EVALUADORES

Las personas capacitadas para calificar y evaluar a los participantes, se encuentran con criterios unificados y corresponden a las siguientes profesiones: Kinesiólogo, terapeuta ocupacional, educador diferencial, fonoaudiólogo o equinoterapeutas.

NOTA IMPORTANTE

Existirá atención de Cafetería, Veterinaria y Herreraje (Se llamará de ser necesario)

La Corporación ni la Fundación se responsabilizarán por daños ocasionados a caballares en competición, del mismo modo por daños o pérdidas de objetos personales dentro del recinto de concurso.

¡El primer intento, tu mejor esfuerzo!

¡Véncete para vencer!

¡El éxito eres tú!

“Dos patas mueven la vida y cuatro mueven el alma”